



**ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE
"ROSINA SALVO"- TRAPANI**

Sede: Via Marinella, 1 – 91100 TRAPANI – Tel 0923 22386 – Fax:0923 23505 -
E-mail (PEC): tpis031005@pec.istruzione.it – E-mail (PEO): tpis031005@istruzione.it
Codice meccanografico: TPIS031005 – C.F. 93072110815 - sito internet www.rosinasalvo.edu.it

Circ. 230

AI COORDINATORI

AGLI ALUNNI

DELLE CLASSI 1Aa – 1Ba – 1Ca – 2Aa - 3Aa – 3BC – 4Aa – 4Ca – 5Aa – 5Ba

del Liceo Artistico

AI SITO WEB

e, p.c. al D.S.G.A.

OGGETTO: Partecipazione degli studenti alla manifestazione "Trapani Comix 2026"

Si comunica che **venerdì 22 maggio 2026** gli studenti in indirizzo parteciperanno a una visita guidata presso la manifestazione "Trapani Comix 2026", allestita all'interno della Villa Margherita di Trapani. L'iniziativa si configura come un'importante occasione di arricchimento culturale e orientamento formativo nell'ambito delle arti visive, dell'editoria e delle nuove tecnologie digitali.

Gli alunni si recheranno presso il luogo dell'evento in maniera autonoma, presentandosi alle **ore 8:30** presso l'ingresso di Villa Margherita in Viale Regina Margherita, dove troveranno ad attenderli i docenti accompagnatori di seguito riportati.

Il costo del biglietto d'ingresso è di euro 7,00 e, come precedentemente concordato, l'importo verrà corrisposto direttamente la mattina stessa dell'evento al momento del raduno.

Programma delle attività e valenza didattica:

La sessione mattutina offrirà un percorso fortemente interattivo e orientato alla produzione culturale. Il fulcro della visita sarà lo spazio espositivo istituzionale dell'I.I.S.S. "Rosina Salvo", interamente progettato e allestito dagli studenti del Liceo Artistico. All'interno della fiera, le classi esploreranno i padiglioni dedicati all'editoria e la "Artist Alley", avendo l'opportunità di confrontarsi direttamente con illustratori e professionisti del settore.

Inoltre, alle ore 11:00, gli studenti prenderanno parte all'incontro culturale con i fumettisti Lorenzo Palloni e La Tram per la presentazione della rivista *"La Revue"*, un momento di approfondimento dedicato al giornalismo a fumetti e alla comunicazione sociale. Il percorso si completerà con la visita

guidata alle aree di game design, intese come evoluzione della grafica digitale, e alle installazioni artistiche della "Cosplay Experience".

Al termine della visita guidata, le attività didattiche saranno considerate concluse e gli studenti verranno licenziati direttamente sul posto.

Classi partecipanti e docenti accompagnatori:

<i>Classe</i>	<i>Docente accompagnatore</i>
1^A	Di Stefano – Di Bono – Alberti (Asacom)
1^B	Occhipinti
1^C	Napoli – Pellegrino – Graziano – Eboli (Asacom)
2^A	Marino
3^BC	Cataldo (8.30-12.15) – Genna (12.15-14.00) – Fulco – Benivegna (Asacom)
4^A	Barraco - Corrao – Spanò
4^C	Incandela - Nicosia
3^A - 5^A – 5^B	Montalbano - Ferro - Grimaldi - Bellia (Asacom) - Ballarotta - Palermo (Asacom)

Si allega locandina