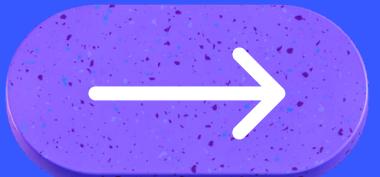




Progetto GenL

GenL è un percorso promosso agli Istituti scolastici e alle Università finalizzato all'orientamento al lavoro etico e all'ingresso nel mondo del lavoro per gli studenti.



Indice

Panoramica

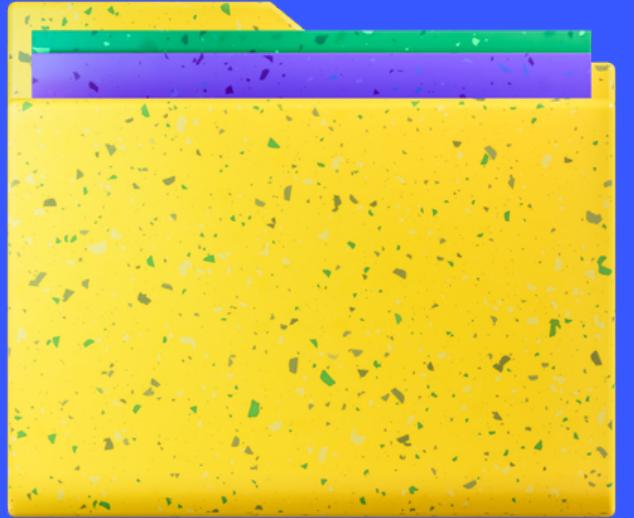
Ambito

Workshop

Videogame

Panoramica

Gli studenti verranno coinvolti nell'approfondimento delle questioni correlate al tema del lavoro etico e legale, strettamente connesso con la professione del Consulente del Lavoro.



OBIETTIVI

Rendere i singoli ragazzi consapevoli dei propri diritti e doveri legati al mondo del lavoro.

FINALITÀ

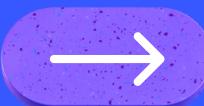
Acquisire la capacità di scegliere responsabilmente quali azioni mettere in atto nel caso di situazioni di illegalità.



Ambito



L'attività che si vuole proporre ai ragazzi si inserisce nel progetto "GenL – Generazione Legalità" del Consiglio nazionale dell'Ordine dei Consulenti del Lavoro e della Fondazione Studi, all'interno del quale numerose sono state le iniziative che, dal 2019, sono state attivate con e per gli studenti di superiori e università.



Workshop

Durata di 4 ore



FASE SEMINARIALE

- Il Consulente del Lavoro-
Video introduttivo
- Il lavoro nella costituzione-
Video cartone
- Guida per la salute e la sicurezza
sul lavoro dei giovani
- Il lavoro etico-
video intervista di Antonino Bartuccio

FASE INTERATTIVA

Utilizzo del videogioco Genl
sviluppato appositamente
per aiutare gli studenti ad
avvicinarsi alle tematiche
del lavoro etico.

QUESTIONARIO DI VALUTAZIONE

I ragazzi saranno
chiamati a rispondere
a un questionario di
valutazione sugli
argomenti affrontati.

[Torna all'indice](#)



Il video gioco GenL



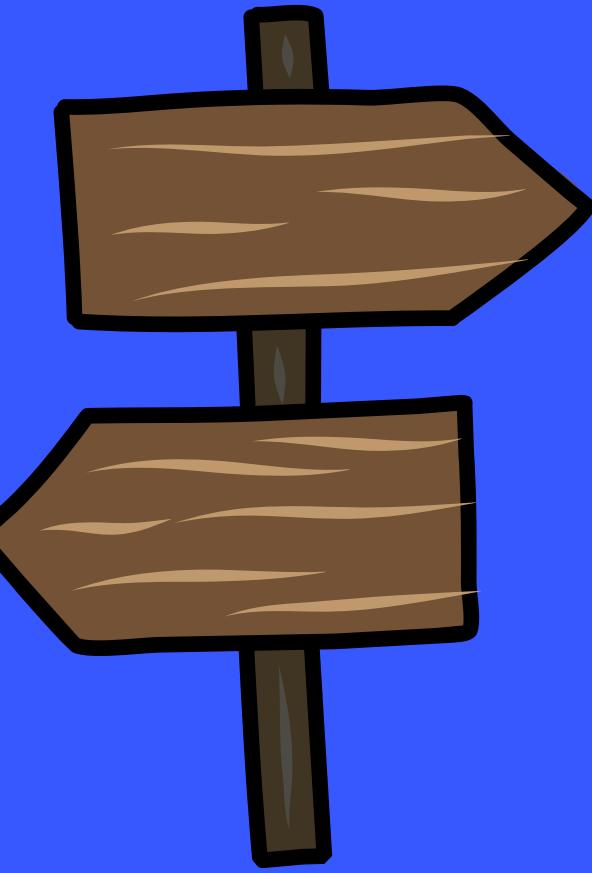
Suddiviso in sette missioni, il videogame permette ai giocatori di affrontare diverse sfide per il contrasto della criminalità nel mondo del lavoro, approfondendo temi come caporalato, corruzione, diritti e doveri di datori e lavoratori, orientamento alle professioni dedite alla legalità - tra le quali il Consulente del Lavoro - fino ad approfondire gli strumenti messi in campo dall'Unione Europea a contrasto dell'illegalità.



Premio in palio per il miglior giocatore un viaggio a Bruxelles per vivere un'esperienza nelle istituzioni comunitarie e accedere all'edizione europea di GenL , durante la quale ogni paese dell'Unione Europea individuerà il suo giocatore-vincitore per condividere con gli altri Stati membri la propria idea di lavoro etico in una vera simulazione plenaria. La plenaria europea sarà utile per delineare, confrontarsi e votare l'idea migliore tra quelle presentate dagli studenti di tutta Europa.

[Torna all'indice](#)





Modulo aggiuntivo

Orientamento e ingresso nel mondo del lavoro

TEMATICHE

- 📌 Candidature e profili professionali
- 📌 Lettere di presentazione e curriculum vitae
- 📌 Il colloquio professionale
- 📌 Tirocinio, apprendistato e alternanza scuola-lavoro
- 📌 La contrattualistica: tutele e requisiti nell'ottica del lavoro etico



E' possibile organizzare l'attività nella forma di percorsi PCTO con il riconoscimento di crediti .
Tale facoltà è rimessa al Consiglio Provinciale e al singolo Istituto.

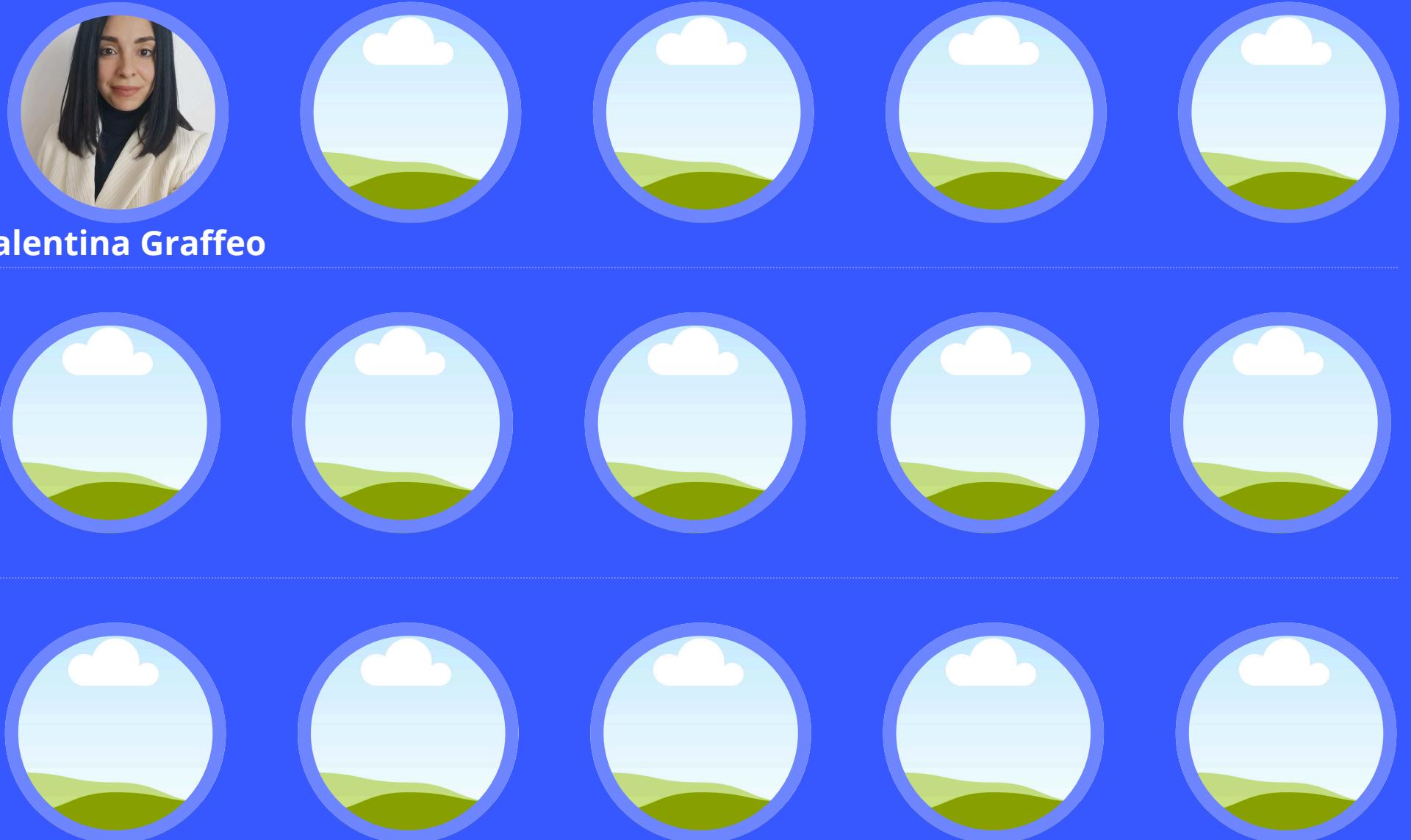
[Torna all'indice](#)



Team



Valentina Graffeo



[Torna all'indice](#)





Monitoraggio del progetto

[Torna all'indice](#)



Scuole e Università	Stato
• Specifica qui l'attività	

DATA:

STATO:

Programmato
Orientamento

Sospesa

Completata

Incontro
preliminare

[Torna all'indice](#)



Stato

Incontro
preliminare



Programmato
Orientamento



Completata



Fase 1

Al 60%

Ultimo aggiornamento:

10 gennaio 2025



Fase 2

Al 70%

Ultimo aggiornamento:

10 gennaio 2025



Fase 3

All'80%

Ultimo aggiornamento:

10 gennaio 2025

[Torna all'indice](#)

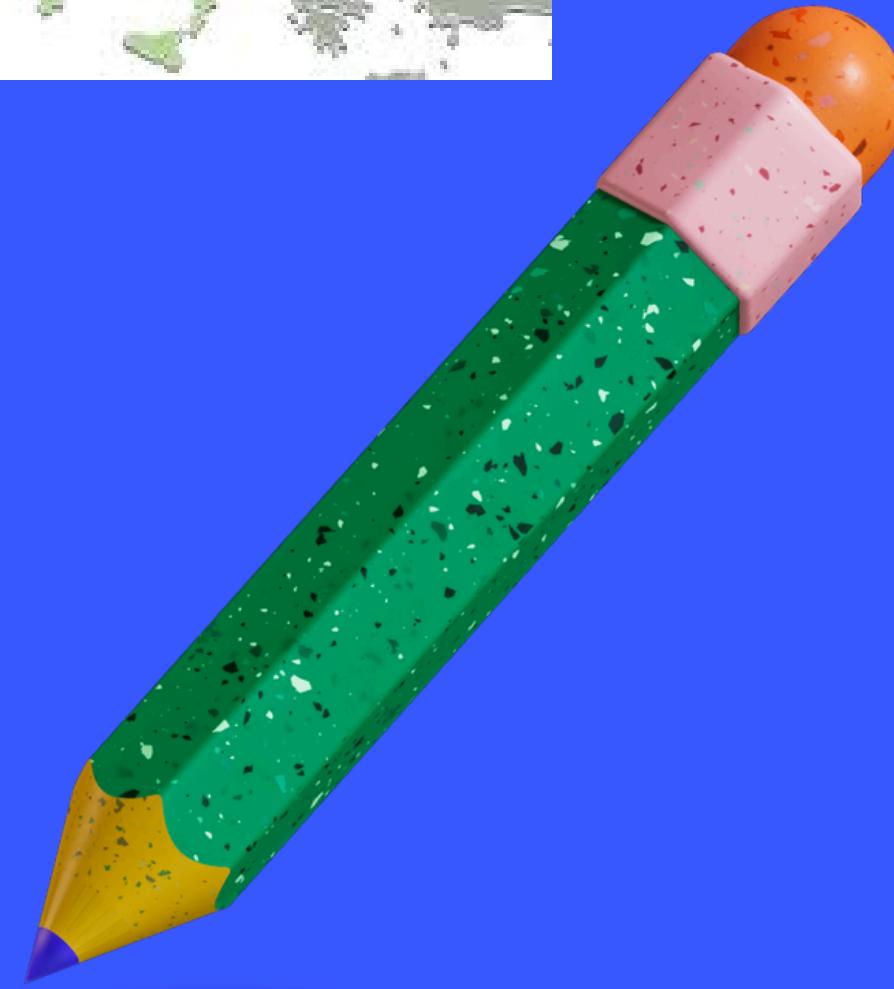




Suggerimento: la collaborazione rende ancora più facile il lavoro di squadra! Fai clic su Condividi e invita colleghi e colleghi a inserire spunti di riflessione. Usa la lavagna per redigere resoconti, fare brainstorming e altro.

[Torna all'indice](#)





Per domande, contatta:



VALENTINA

Responsabile
del progetto GENL

valentinagraffeocdl@gmail.com

Torna all'indice

